

NOTICE D'UTILISATION SPARKULAR® II

V1.0

2022/07/28



Showven Technologies Co., Ltd.

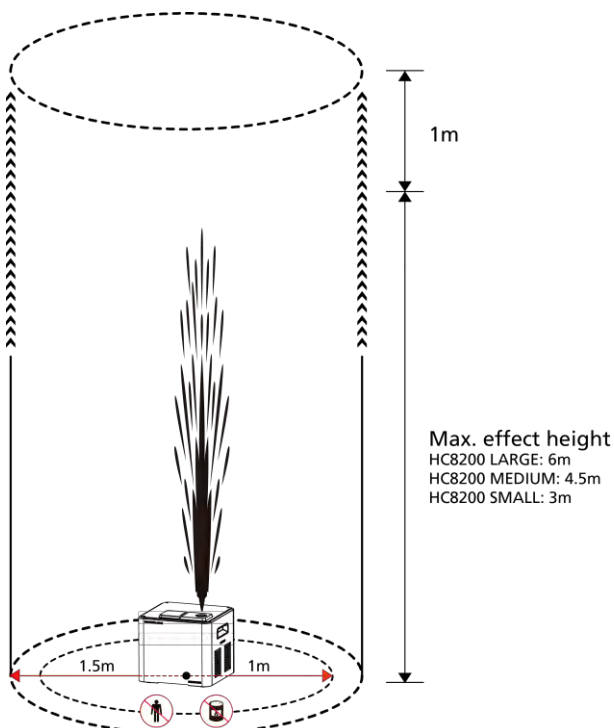
Merci d'avoir choisi SPARKULAR® II, nous souhaitons qu'il illumine votre spectacle. Veuillez lire attentivement le manuel suivant avant d'utiliser ce produit.

Δ Consignes de sécurité

- \\ Les réparations non autorisées sont interdites, cela peut provoquer un incident grave.
- \\ Gardez SPARKULAR® II au sec.
- \\ Assurez-vous que le couvercle de la trémie d'alimentation est bien couvert lorsque vous utilisez SPARKULAR® II
- \\ La combustion accidentelle d'un consommable ne peut utiliser que du sable pour s'éteindre.
- \\ Le consommable doit être conservé à l'abri de l'humidité et stocké dans un environnement sec et scellé.
- \\ Vérifiez s'il y a un agrégat consommable dans la buse de sortie avant et après chaque spectacle, le cas échéant, veuillez le nettoyer, sinon cela affectera l'effet de tir, endommagera la machine, voire provoquera un incident grave.
- \\ Il y aura des étincelles qui tomberont au sol, assurez-vous qu'il n'y a pas d'objets inflammables tels que des tapis sur le sol dans le rayon de sécurité de la machine.
- \\ Nous vous suggérons d'utiliser HC8200 MEDIUM ou SMALL pour les événements en salle.
- \\ Le câble d'alimentation SPARKULAR® II maximum autorisé en cascade de 6pcs (version 220V) / 3pcs (version 110V), dépasser la connexion peut entraîner des dommages ou même provoquer un incendie.
- \\ Pour une meilleure dissipation de la chaleur, bloquer l'entrée d'air et la sortie d'air est interdite.
- \\ Il est interdit de couvrir la buse de sortie du SPARKULAR® II, inspectez la machine avant chaque spectacle en vous assurant qu'aucun objet ou matériel ne bloquera la buse de sortie.
- \\ Ne touchez jamais la buse du SPARKULAR® II sous peine de vous brûler.
- \\ Ne touchez jamais les étincelles qui jaillissent de la buse.

Distance de sécurité

- \\ Gardez le public et les matériaux inflammables à une distance minimale de 1 m (lors de l'utilisation de HC8200 SMALL et MEDIUM) ou de 1,5 m (lors de l'utilisation de HC8200 LARGE) de SPARKULAR® II.
- \\ Assurez-vous que les étincelles jaillissant du SPARKULAR® II ne peuvent PAS toucher d'objets. Et gardez un dégagement d'au moins 1 m par rapport à la hauteur d'effet maximale de réglage.
- \\ Dans un environnement venteux, augmentez la distance de sécurité en fonction de la direction et de la vitesse du vent.
- \\ La zone de sécurité se déplace en conséquence lorsque la machine est installée en position inclinée. Veuillez augmenter la distance de sécurité dans le sens d'inclinaison de la machine.
- \\ Les étincelles et les consommables de la machine peuvent entraîner de graves blessures aux yeux. Portez toujours des lunettes de sécurité lorsque vous entrez dans la zone de sécurité.



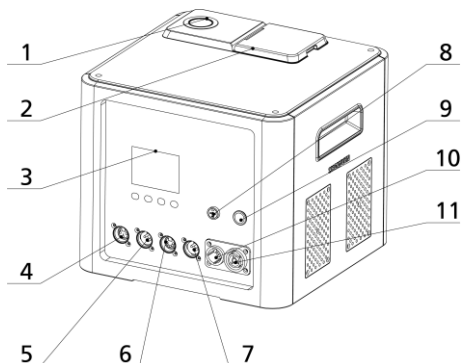
Δ Description

SPARKULAR® II est une toute nouvelle mise à niveau basée sur la plate-forme brevetée SPARKULAR® combinée à notre expérience, aux dernières technologies et aux précieux retours de nos clients. Comparé à la première version de SPARKULAR®, SPARKULAR® II avec un effet jusqu'à 6 m, une structure d'alimentation beaucoup plus silencieuse et plus puissante et une surveillance en temps réel de l'état du moteur garantissent un tir moins bloqué et plus sûr. L'écran couleur LCD de 3,2 pouces, le clavier tactile, la conception à structure plate, etc. Les fonctionnalités modernes le rendent plus convivial lors de l'utilisation du système.

Δ Caractéristiques techniques

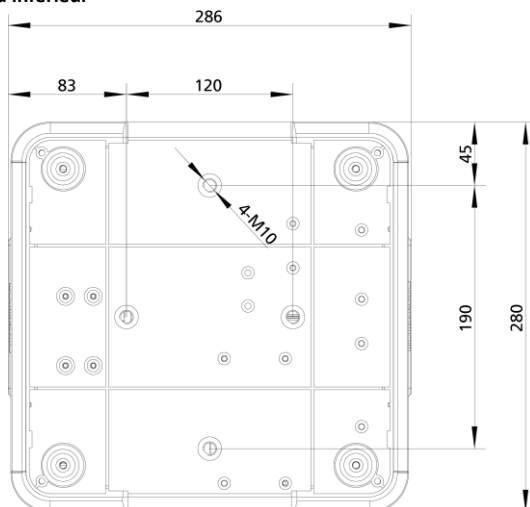
- \\ DIMENSIONS : 286 × 280 × 258 mm
- \\ POIDS : 9 kg
- \\ TENSION : AC200-240V / AC100-120V, 50/60Hz
- \\ PUISSANCE : 500 W
- \\ HAUTEUR D'EFFET RÉGLABLE : OUI
- \\ INTERFACE : XLR 3 broches et 5 broches, ENTRÉE/SORTIE D'ALIMENTATION
- \\ CONTRÔLE : 2 canaux DMX
- \\ TEMPÉRATURE DE TRAVAIL : -20°C~40°C
- \\ HAUTEUR DES CONSOMMABLES ET DES EFFETS : GRAND (3-6 m), MOYEN (2-4,5 m), PETIT (1,5-3 m)

Δ Structure du SPARKULAR® II



1. Buse de sortie
2. Couvercle de la trémie d'alimentation
3. Écran ACL
4. ENTRÉE DMX À 3 BROCHES
5. SORTIE DMX 3 BROCHES
6. ENTRÉE DMX 5 BROCHES
7. SORTIE DMX 5 BROCHES
8. Fusible
9. Interrupteur d'alimentation
10. Alimentation
11. Mise hors tension

Schéma du panneau inférieur



Δ Panneau de commande

1. Zone du clavier :



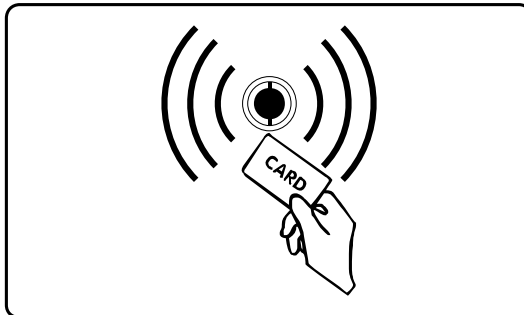
MENU: appuyez sur entrer dans l'interface de réglage

UP: Augmentation du paramètre

DOWN: Diminution du paramètre

MONI: Surveillance de l'état de la pièce principale à l'intérieur de la machine

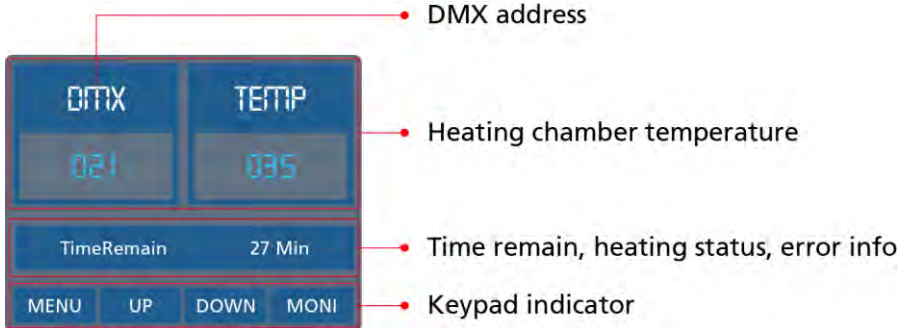
2. Zone RFID :



La carte RFID est livrée avec des sacs consommables HC8200, une carte à glisser pour identifier les paramètres et les types de granulés. La carte RFID est jetable, une carte ne peut être utilisée qu'une seule fois. Chaque carte peut augmenter le temps de travail d'une seule machine de 20 minutes, le temps de recharge maximum pour SPARKULAR® II est de 30 min

Δ Interface d'affichage

1. Interface principale :



Couleur de fond de la zone DMX : rouge signifie connexion DMX.

Couleur de fond de la zone TEMP : le rouge signifie la température de la chambre de chauffage. température de réglage atteinte. la machine est prête à tirer.

État du voyant lumineux sur l'interrupteur d'alimentation : le clignotement signifie que la machine est en train de chauffer, longtemps allumé signifie que la machine est prête à tirer.

2. Informations d'erreur

Informations d'erreur	Explication
E0 System IC	Erreur systématique
E1 Motor condition	Erreur du moteur du ventilateur, du moteur de l'arbre ou du moteur d'alimentation
E2 Temp. Sensor	Le capteur de température n'est pas connecté ou est endommagé
E3 P Temp. Over	Arrêt de la machine en raison d'une surchauffe du châssis
E4 Time Remain	Le temps de tir est insuffisant, veuillez glisser la carte RFID
E5 K Temp. Over	Arrêt de la machine en raison d'une surchauffe de la chambre de chauffe
E6 Heat Fail	Échec du chauffage, problème de chauffage du circuit imprimé ou de la carte mère
E7 Tip Over	Capteur d'inclinaison activé lorsque la machine s'incline à plus de 45 degrés

3. Menu

Appuyez sur "MENU" pour accéder au menu de configuration.



MAIN: menu principal

ADVANCED: menu avancé

FACTORY: menu usine (réservé au fabricant).

BACK: retour à l'interface principale

LEFT: passer à l'option de gauche

RIGHT: passer à l'option de droite

EDIT: modifier l'élément sélectionné

4. Menu principal

Choisissez MAIN dans l'interface du menu, appuyez sur EDIT pour entrer dans l'interface du menu principal.

Options	Variations	Par défaut	Explication
Set DMX Address	1-512	1	Définir l'adresse DMX
Set Safety Address	1-512	3	Adresse de sécurité en mode canal 3CH-P
DMX Channel Mode	2CH-N/3CH-P	2CH-N	2CH-N: 2 channel mode 3CH-P: 3 channel safety channel mode
Jet Mode	Normal / Silent	Normal	Mode silencieux avec moins de bruit tandis que la hauteur sera plus faible
Fountain Height	1-10	5	Réglage manuel de la hauteur de tir, à des fins de test.
Manual Heat	ON/OFF	OFF	Chauffage automatique MARCHE/ARRÊT
Manual Fountain	ON/OFF	OFF	Commutateur de fonction de préchauffage automatique après avoir allumé la machine ON : la machine chauffe automatiquement après la mise sous tension. OFF : la machine ne chauffe pas après la mise sous tension.
Auto Clear Delay	0.1-0.9s	0.4s	Réglage automatique de l'heure du matériau clair

5. Menu Avancé

Options	Variations	Par défaut	Explication
Set Temperature	400-620	580	Configuration de la température de la chambre de chauffe SPARKULAR®
Wireless Control	ON / OFF	OFF	Fonction sans fil
Density	0-100	100	Quantité d'alimentation
Motor Protect	ON/OFF	OFF	Fonction de protection du moteur, le réglage par défaut est OFF
Tip Over	ON/OFF	ON	Interrupteur de fonction d'inclinaison, lorsque la machine est inclinée à plus de 45 degrés, elle cesse de fonctionner.
Standby Switch	ON/OFF	ON	Lorsqu'elle est allumée, la machine ne peut s'allumer que lorsque le chauffage est terminé
Default Parameter	ON/OFF	OFF	Paramètres réinitialisés au réglage par défaut
Mode Selection	Factory Mode User Mode	User Mode	Le mode usine est réservé à l'ingénieur. En mode usine, la machine ne peut pas être contrôlée par la console DMX
LCD Backlight	ON/OFF	ON	Rétroéclairage LCD activé/désactivé
Auto Clear Delay	0.1-0.9s	0.1s	Réglage automatique de l'heure du matériau clair
Key Sound	ON/OFF	ON	Commutateur marche/arrêt du son du clavier

*Pour de meilleures performances de SPARKULAR® II, veuillez ne pas modifier la valeur par défaut sans l'autorisation de SHOWVEN®.

6. Interface du moniteur

Afficher les paramètres de la partie principale du moteur, etc. à l'intérieur de la machine. S'il y a une erreur, elle s'affichera sur l'interface principale.

MONITOR	
PCBA Temperature	55
AC Frequency	50
FAN Motor Sensor	9
Shaft Motor Sensor	0
Feeding Motor Sensor	0
Fountain Height	0
DC Voltage	21.9v
BACK	UP
DOWN	MONI

7. Mode canal DMX

Mode 2CH-N.

Premier canal	Fonction
0-15	Fontaine éteinte
16-39	Hauteur de fontaine 1
40-63	Hauteur de fontaine 2
64-87	Hauteur de fontaine 3
88-111	Hauteur de fontaine 4
112-135	Hauteur de fontaine 5
136-159	Hauteur de fontaine 6
160-183	Hauteur de fontaine 7
184-207	Hauteur de fontaine 8
208-231	Hauteur de fontaine 9
232-255	Hauteur de fontaine 10
Second canal	Fonction
60-80	Effacer les machines
20-40	Arrêt d'urgence
0-10	Préchauffage désactivé (désactivé lorsque le chauffage automatique est activé)
240-255	Préchauffage activé (désactivé lorsque le chauffage automatique est activé)

Mode 3CH-P.

Premier canal	Fonction
0-15	Fontaine éteinte
16-39	Hauteur de fontaine 1
40-63	Hauteur de fontaine 2
64-87	Hauteur de fontaine 3
88-111	Hauteur de fontaine 4
112-135	Hauteur de fontaine 5
136-159	Hauteur de fontaine 6
160-183	Hauteur de fontaine 7
184-207	Hauteur de fontaine 8
208-231	Hauteur de fontaine 9
232-255	Hauteur de fontaine 10
Second canal	Fonction
60-80	Effacer les machines
20-40	Arrêt d'urgence
Troisième canal	Fonction
50-200	Préchauffage activé
0-40, 201-255	Préchauffage désactivé

8. Mode de contrôle sans fil :

Lorsque vous utilisez la télécommande, veuillez déconnecter la connexion du câble DMX, réglez la machine sur l'état de contrôle sans fil activé. Faites correspondre la machine avec la télécommande en appuyant sur "A" sur la télécommande lorsque la machine est à l'interface de contrôle sans fil.

A: OFF / SET, Tir OFF, SET signifie faire correspondre la machine avec la télécommande.

B: effet élevé

C: effet faible

D: Effacer le matériel

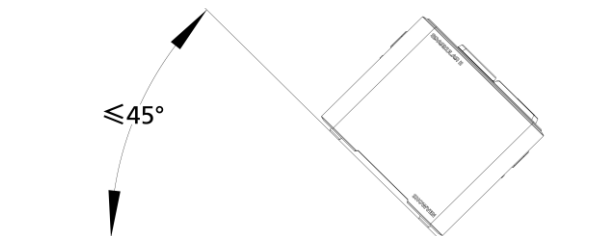
Veillez remplacer la pile lorsque le voyant de la télécommande est faible.



Δ Guide d'opération

1. Installer SPARKULAR® II

- L'installation horizontale est préférable pour SPARKULAR® II. Si vous avez besoin d'installer SPARKULAR® II dans des angles, veuillez d'abord mettre la pointe sur OFF, l'angle de tir maximum est de 45 ° et ne peut être incliné que vers la droite comme sur l'image ci-dessous.
- Assurez-vous que la machine est solidement installée pour éviter de basculer.
- La zone de sécurité se déplace en conséquence lorsque la machine est installée en position inclinée. Veuillez augmenter la distance de sécurité dans le sens d'inclinaison de la machine.
- Vérifiez soigneusement la buse de sortie de chaque machine, assurez-vous que la buse de sortie est en bon état et qu'il n'y a pas d'agrégat de poudre.



2. Remplir SPARKULAR® II

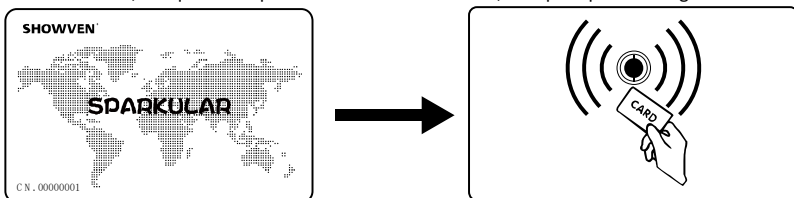
- Ouvrez les sacs de poudre et remplissez la trémie d'alimentation. La capacité de la trémie de SPARKULAR® est de 325g.
- Choisissez le consommable correct en fonction du scénario d'application. SPARKULAR® II ne peut utiliser que HC8200 LARGE, MEDIUM et SMALL.
- Veillez noter qu'il peut y avoir des étincelles ou des restes qui tombent au sol. Assurez-vous qu'aucun matériau inflammable ne se trouve au sol dans la zone de sécurité.
- Hauteur d'effet maximale : HC8200 LARGE est de 6 m, HC8200 MEDIUM est de 4,5 m, HC8200 SMALL est de 3 m.
- Assurez-vous que le couvercle de la trémie est bien verrouillé après le remplissage.

3. Connectez le câble d'alimentation/DMX

- a) Connectez un câble d'alimentation à la prise POWER IN du SPARKULAR® II. Connectez l'autre extrémité du câble d'alimentation à la source d'alimentation. Assurez-vous que l'alimentation électrique correspond à la tension nominale de l'équipement et que la prise doit être bien mise à la terre.
- b) Si vous connectez la machine dans l'ordre, veuillez connecter un câble de liaison d'alimentation à la sortie POWER OUT de la machine précédente, connectez l'autre extrémité du câble de liaison d'alimentation à POWER IN de la machine suivante.
- c) La cascade maximale autorisée du câble d'alimentation SPARKULAR® II est de 6 unités (version 220V) / 3 pièces (version 110V). Ne connectez pas plus d'unités à un seul circuit électrique.
- d) Allumez tous les SPARKULAR® II.
- e) Attribuez une adresse DMX à chaque unité de SPARKULAR® II. Si vous utilisez le contrôleur hôte SHOWVEN ou le FXcommander pour contrôler la machine, veuillez allouer une adresse DMX unique pour chaque unité de machine.
Si vous utilisez la télécommande pour contrôler SPARKULAR® II sans fil, veuillez régler la machine sur l'état sans fil ON et associer la machine à la télécommande. Pour le contrôle par câble DMX, veuillez exécuter les opérations ci-dessous (f à h).
- f) Connectez un câble DMX à la prise DMX IN de la première unité de SPARKULAR® II, connectez l'extrémité du connecteur mâle du câble DMX à votre contrôleur DMX (FXcommander, HOST CONTROLLER, console d'éclairage, etc.).
- g) Connectez un câble DMX au DMX OUT de la machine précédente et l'autre extrémité au DMX IN de la machine suivante. Connectez tous les appareils en série de cette manière.
- h) Suggérez de brancher un terminateur DMX dans la sortie DMX de la dernière unité de la machine pour améliorer la fiabilité du signal. Un amplificateur de signal est nécessaire pour la transmission de signal DMX longue distance (> 200 m).

4. Activer SPARKULAR® II En passant la carte RFID

- a) Glissez une carte RFID. Lisez la carte comme indiqué ci-dessous. SPARKULAR® II affiche le temps restant si la lecture est réussie. SPARKULAR® II signale E4 lorsque le temps restant est inférieur à 10 minutes.
- b) Veuillez noter que chaque carte RFID est livrée avec un paquet de 200 g HC8200 peut augmenter le temps de travail d'une seule machine de 20 minutes, le temps de recharge maximum pour SPARKULAR® II est de 30 minutes, lorsque le temps restant atteint 30 minutes, il ne peut plus recharger la carte RFID.



5. Programmation et tir

- a) Programmation du SPARKULAR® II, réglage de la hauteur de tir, des séquences de tir etc.

- b) Le chauffage prend environ 5 minutes, il varie en fonction de la tension et de la température ambiante.
- c) Assurez-vous que la zone de sécurité prescrite est dégagée.
- d) Suggérer de nettoyer le matériau avant le tir.
- e) Tir. Afin d'éviter une surchauffe dans la chambre de chauffe et de protéger la machine, la durée maximale d'allumage continu du SPARKULAR® II est de 30 s.
- f) L'opérateur doit toujours avoir une vue dégagée sur l'appareil, afin qu'il puisse arrêter le spectacle immédiatement en cas de danger.
- g) Matériau transparent pour SPARKULAR® II pendant 5 secondes après le spectacle, le matériau transparent éliminera les particules restantes de la chambre de chauffage. Pour une installation en angle, veuillez allonger le temps de matériau transparent.

6. Éteignez et nettoyez

- a) Éteignez le SPARKULAR® II, laissez le SPARKULAR® II refroidir.
- b) Débranchez tous les câbles POWER et DMX.
- c) Videz le HC8200 restant dans la trémie et stockez le HC8200 restant dans une bouteille scellée sèche pour la prochaine utilisation. Ne touchez jamais la buse de sortie du SPARKULAR® II lorsque vous videz la trémie. DANGER DE BRÛLURE !
- d) Les opérateurs peuvent utiliser un aspirateur à main pour vider la trémie d'alimentation. Assurez-vous que la machine était froide lorsque vous la nettoyez. N'utilisez PAS d'aspirateurs à haute puissance pour éviter que des consommables chauds ne soient aspirés dans l'aspirateur depuis la chambre de chauffage et ne provoquent un incendie.
- e) Nettoyer l'environnement pour éliminer les résidus de poudre.

Δ Maintenance

- a) Videz la trémie d'alimentation avant l'expédition de la machine.
- b) Videz la trémie d'alimentation si elle n'est pas utilisée pendant une longue période. Pour un environnement très humide, nous suggérons de vider la trémie d'alimentation après chaque spectacle.
- c) Effacer le matériel avant et après le spectacle.

Δ Instructions de garantie

\\ Sincères remerciements pour votre choix de nos produits, vous recevrez un service de qualité de notre part

\\ La période de garantie du produit est d'un an. S'il y a des problèmes de qualité dans les 7 jours après l'expédition de notre usine, nous pouvons vous échanger une toute nouvelle machine de même modèle.

\\ Nous offrons un service de maintenance gratuit pour les machines présentant un dysfonctionnement matériel (à l'exception des dommages à l'instrument causés par des facteurs humains) pendant la période de garantie. Veuillez ne pas réparer la machine sans l'autorisation de l'usine

Situations ci-dessous **NON** incluses dans le service de garantie :

\\ Dommages causés par l'utilisation d'un autre type de consommable qui ne provient pas de SHOWVEN® ou d'un distributeur agréé SHOWVEN®.

\\ Dommages causés par un transport, une utilisation, une gestion et un entretien inappropriés, ou dommages causés par des facteurs humains ;

\\ Démontez, modifiez ou réparez des produits sans autorisation ;

\\ Dommages causés par des raisons externes (coup de foudre, alimentation électrique, etc.)

\\ Dommages causés par une installation ou une utilisation incorrecte ;

Pour les dommages au produit non inclus dans la plage de garantie, nous pouvons fournir un service payant. Une facture est nécessaire lors de la demande de service de maintenance auprès de SHOWVEN®.

SHOWVEN[®]

PREMIUM FACTORY SAS - DISTRIBUTEUR OFFICIEL
1 Route Neuve, 71710 MONTCENIS – FRANCE Office
+33 805 69 13 27 | +33 608 630 452
info@premiumfactory.eu | www.premiumfactory.eu